



SAMY BOUDAUD

INGÉNIEUR LOGICIEL
FULLSTACK & IOT

24 ans

PROFIL ET OBJECTIF

Ingénieur Logiciel diplômé d'un **Mastère 2 Expert Développement Logiciel & IOT**, mon profil couvre l'ensemble du cycle de développement : Backend robuste, Frontend interactif, système embarqués et logiciels métier.

Passionné et curieux par les nouvelles technologies et l'innovation, je cherche à mettre à profit cette vision globale au sein de projets ambitieux.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages** : C++, Java, Python, Kotlin, Dart, PHP, HTML/CSS, JavaScript
- Framework & Outils** : Spring, Flask, Qt, Flutter, Node.js, Git (GitLab/Github), Jira, Docker, Ansible, CI/CD
- Base de données** : MySQL, PostgreSQL, PL/SQL
- Systèmes & IOT** : Linux, ESP32, Arduino, Raspberry Pi, MQTT, Modbus RTU, Bluetooth BLE, UART, I2C
- Architecture & Conception** : Micro-services, Event-driven, UML, API REST/OpenAPI, Design Patterns, UX/UI (Figma, Rive)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

INGÉNIEUR LOGICIEL - ALTERNANCE

CS GROUP | Septembre 2024 - Aujourd'hui

- Dev Backend** : Conception Java/Kotlin sur plateforme MobilitX (transport & données temps réel)
- Architecture modulaire** : (Services, caches, supervision, tests)
- Fiabilité & performances** : Résolution tickets avec fortes contraintes et ajout de nouvelles fonctionnalités (GitLab, Jira, CI/CD, test intégration)

DÉVELOPPEUR FULLSTACK SALESFORCE - ALTERNANCE

Niji | Novembre 2022 - Juin 2023

- Analyse & Dev** : Analyse des besoins clients, développement et paramétrage d'applications Salesforce
- Technologies** : HTML, CSS, JavaScript et Apex
- Best practices** : bonnes pratiques de dev + processus CI/CD

DÉVELOPPEUR LOGICIEL FULLSTACK - ALTERNANCE

REZZO Telecom | Octobre 2021 - Octobre 2022

- Refonte Logicielle (Legacy)** : Dev Frontend C++/Qt, Dev Backend Python Flask (logiciel de facturation et CRM)
- Base de données** : Mise à jour de procédures PL/SQL et dev de systèmes d'import de données (CSV, XLSX)
- Gestion de version** : Git & AWS CodeCommit

TECHNICIEN INFORMATIQUE - STAGE

Groupe ORTEC | Septembre 2020 - Décembre 2020

- Digitalisation de document vers un ERP et création de modules e-learning (Java, SharePoint)
- Support Technique, maintenance réseau et déploiement de postes de travail (masterisation)



<https://github.com/Samymas>



<https://www.linkedin.com/in/samy-boudaoud>

PROJETS WEB, MOBILE, LOGICIEL & IOT

DEV MOBILE & GAMIFICATION

- Sameva (productivité Gamifiée) [En cours de dev]** Application mobile de développement personnel basé sur un système de quêtes. Conception d'un MVP, travail sur l'UX/UI (Figma, Rive) et intégration d'une IA pour limiter la triche.
- COCI (Covoiturage Côte-d'Ivoire) [En cours de dev]** Application mobile complète de covoiturage pour la Côte-d'Ivoire. Frontend (React Native) & Backend avec une API robuste et gestion de DTOs complets

IOT & SYSTÈMES EMBARQUÉS

- Maison Connectée (Flutter / ESP32)** : Pilotage d'une maison connectée via application mobile Flutter. Communication ESP32 via Bluetooth BLE, WI-FI et MQTT. Gestion de capteurs/actionneurs (LED, temp, LCD)
- Projet ModBus RTU (ESP32 / RPI)** : Communication série Modbus RTU entre ESP32 et Raspberry Pi. Gestion des échanges via UART et simulation de supervision d'équipements industriels.
- CAROBOT (robotique)** : Robot autonome (Arduino/C/C++) capable de suivre une ligne au sol et saisir des objets.

BACKEND, API & WEB

- Assistant Vocal (Python/NLP)** : Backend Flask pour assistant intelligent. Analyse du langage naturel avec SpaCy avec du TTS (TextToSpeech) et STT (SpeechToText) et intégration d'APIs externes (OpenAI, Météo, Spotify)
- SeaRiders (Web Eco-Responsable)** : Plateforme e-commerce pour planches à voile recyclées. Dev Back et Front, branding et éco-conception (UX/UI)
- YNOV Express (Fullstack RBAC)** : Plateforme Web avec architecture orientée services et micro-services & mise en place d'un contrôle d'accès par rôles (RBAC)

INTERACTIVE & TEMPS REEL

- TikTok Live → Minecraft Intégration** : Projet expérimental connectant les événements d'un live TikTok à un serveur Minecraft en temps réel via APIs et Streaming.
- Pussance 4 Multijoueurs (WebSockets)** : Jeu en ligne temps réel. Backend Node.js avec WebSockets pour la gestion des événements multijoueurs
- BASKET GAME (Hardware & Soft)** : Reproduction grandeur nature d'une puissance 4 pour l'entraînement d'une équipe de Basketball. Stack : C++, Python, PHP, MySQL, Script Python sur Raspberry Pi pour la gestion des trames et signaux des différents capteurs.

FORMATIONS

Master Expert Développement Mobile, Logiciel et IOT

Campus Aix YNOV (2024 -2026)

Master Expert en Développement Logiciel

(Non Acquis pour cause de déménagement)

H3 HITEMA (2022 - 2023)

Bachelor Responsable Ingénierie Logiciel

Campus CESI Aix-en-Provence (2021 - 2022)

BTS Systèmes Numériques option Informatique et Réseaux

Lycée Vauvenargues (2019 - 2021)

Baccalauréat STI2D option Système d'Information et Numérique

Lycée Vauvenargues (2019)

LANGUES & INTERETS

Langues : Français (Maternel), Anglais (C2 - TOEIC 900+), Espagnol (Scolaire)

Centre d'Intérêt : Handball, Jeux Vidéos, Technologies, Voyage, Cuisine, Cinéma, culture manga/animé, lecture, Photographie